

Jeu du Tableau périodique

Vous aurez besoin du matériel suivant:

- Les 4 parties du plateau de jeu, assemblées pour créer le Tableau périodique des éléments,
- Des pièces de monnaie (que vous pourrez imprimer, plastifier puis découper à l'aide des planches d'euros fournies)
- Un petit bol en plastique,
- Une paire de dés à 6 faces,
- Quelques pions, un par joueur,
- Quelques carrés de papier noir, de la taille d'une case du Tableau périodique du plateau de jeu (2 carrés par joueur)
- Une ou plusieurs copies de la liste des lieux et personnes qui ont inspiré les noms des éléments.
(A lire avant le jeu, et non pendant!)

Le plateau de jeu:

Le nombre dans l'angle droit en haut de chaque case est la valence. C'est le nombre d'électrons que l'élément voudrait recevoir ou donner. De nombreux éléments (spécialement dans le milieu du Tableau) ont plus d'une valence. Nous avons choisi de ne donner que la plus haute de ces valences. Cela simplifie considérablement le jeu et rend la configuration du tableau périodique plus évidente. Le mot « périodique » signifie qu'il y a des caractéristiques qui se répètent, c'est le cas notamment pour les valences. Notez que les cinq derniers éléments n'ont pas de valence. Ces éléments n'existent que pendant une fraction de seconde, et leur valence ne peut être déterminée.

- Les grandes lettres de chaque case sont les symboles de chaque élément. Sous chaque symbole, vous trouverez le nom de l'élément.
- La plupart des éléments sont solides à température ambiante. Notez que les éléments qui sont sous forme liquide à température ambiante sont entourés d'une goutte, et ceux sous forme gazeuse sont entourés d'un nuage de gaz.
- Il y a deux coupures dans le Tableau périodique. L'une se situe après le Lanthane, et l'autre après l'Actinium. Afin de ne pas bouleverser le tableau, ces sections supplémentaires sont placées au bas du Tableau. Ils pourraient vraiment se situer après ces deux éléments, mais le Tableau serait alors trop large et moins facile à lire.

Comment jouer:

Avant de commencer, les joueurs devraient avoir eu la possibilité de prendre connaissance de la liste des noms des éléments qui proviennent de lieux ou de personnages célèbres. Impossible de s'y référer en cours de partie !

1. Placer les pièces dans le bol, au dessus du cercle BANQUE. Placer les jetons de chaque joueur sur DEPART. Donner 5 centimes d'euros à chaque joueur.
2. Les joueurs se déplacent tour à tour du nombre de cases indiqué par leur jet de dé à 6 faces. Deux joueurs peuvent être sur la même case.
3. Quand un joueur arrive sur une case, il regarde la valence de l'élément. Si c'est un nombre positif, il reçoit ce nombre de centimes de la part de la banque. Si c'est un nombre négatif, il retire ce chiffre de sa caisse et le place dans la banque.

4. Certains éléments ont des pouvoirs spéciaux :

- **Les éléments gazeux** (entourés par un nuage de gaz) : jet supplémentaire
- **Les éléments liquides** (entourés par une goutte d'eau) : deux jets de dés supplémentaires
- **Métal précieux** : Bonus de 3 centimes (les métaux précieux incluent l'or, l'argent et le platine – il est possible d'en ajouter d'autres si tous les participants se mettent d'accord).
- **Éléments radioactifs** : Les éléments radioactifs ont des éclats de soleil autour d'eux. Le joueur doit placer un bouclier noir de chaque côté de sa case, afin de garder les autres joueurs à distance. Si d'autres joueurs doivent passer lorsque les boucliers sont en place, ils sautent simplement ces trois cases (les deux avec le bouclier noir et la case avec le jeton) et continuent leur tour. Ignorez tout simplement ces trois cases, comme si elles n'existaient pas. Quand c'est de nouveau le tour du joueur radioactif, il ôte les boucliers et continue normalement son tour.
- **Éléments nommés d'après un lieu ou une personne** : Si un joueur atteint une case d'un élément qu'il pense nommé d'après une personne ou un lieu, il peut gagner 3 centimes en plus s'il arrive à le ou la nommer correctement. S'il se trompe, il ne prend pas les 3 centimes de bonus, mais sans pénalité supplémentaire.
- **Lanthane et Actinium** : Si un joueur finit son tour sur la case du lanthane ou de l'actinium, alors, à son prochain tour, il devra effectuer la série appropriée, les lanthanides ou les actinides. (Si un joueur passe par ces cases, sans s'y arrêter, il peut continuer sa route sans passer par ces séries). Après qu'un joueur ait terminé une série, il reprend sa place sur le plateau principal.

5. A n'importe quel moment du jeu, les joueurs peuvent faire du change avec la banque.

6. Il n'est pas nécessaire de terminer exactement sur la case ARRIVEE pour gagner. Le joueur qui a le plus d'argent gagne.

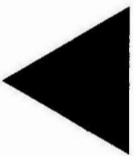
7. Vous pourriez aussi autoriser le gagnant à garder ses sous ? C'est juste une idée.

Éléments nommés d'après un lieu:

Américium : Amérique
Berkélium : Berkeley, Ca
Californium : Californie
Cérium : l'astéroïde Cérés
Erbium : Ville suédoise d'Ytterby
Europium : Europe
Francium : France
Gallium : France (Gaule est l'ancien nom de la France)
Germanium : Germany
Hafnium : Hafnia est le nom latin de Copenhague, au Danemark
Holmium : Stockholm, en Suède
Neptunium : la planète Neptune
Palladium : l'astéroïde Pallas
Plutonium : Pluton, qui n'est plus une planète
Polonium : Pologne
Rhénium : la région du Rhin, en Allemagne
Ruthénium : la province de Ruthénie en République Tchèque
Scandium : Scandinavie
Strontium : Ville écossaise de Strontiane
Tellure : la planète Terre (Le mot grec est tellos)
Terbium : Ville suédoise d'Ytterby
Thulium : Scandinavie (Thulé est l'ancien nom de la Scandinavie)
Uranium : la planète Uranus
Ytterbium : Ville suédoise d'Ytterby
Yttrium : Ville suédoise d'Ytterby

Éléments nommés d'après des personnes:

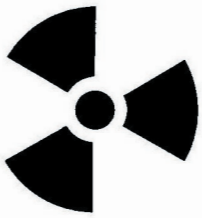
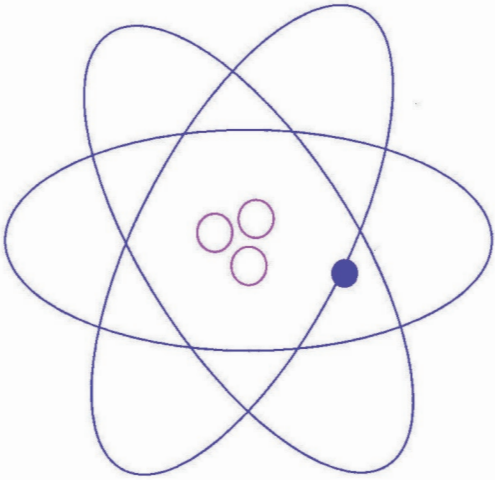
Curium : Marie et Pierre Curie, découvreurs du radium et polonium
Einsteinium : Albert Einstein
Fermium : Enrico Fermi, physicien pendant la seconde guerre mondiale
Gadolinium : Johan Gadolin, un chimiste finlandais
Gallium : Lecoq de Boisbaudran, un chimiste du XIXe (Gallus signifie coq en latin)
Lawrencium : Ernest O. Lawrence, un physicien du XXe siècle
Mendélévium : Dimitri Mendeleïev, inventeur du Tableau périodique
Meitnerium : Lise Meitner, une physicienne du XXe siècle
Mercure : Mercure, le dieu de la mythologie romaine
Niobium : Niobé, la fille de Tantale, fils de Zeus, dans la Mythologie grecque
Nobelium : Alfred Nobel, inventeur de la dynamite, et des prix Nobel
Nielsbohrium : Niels Bohr, un physicien et chimiste du XXe siècle
Prométhium : Prométhée, le dieu Grec qui offrit le feu aux hommes
Seaborgium : Glenn Seaborg, un physicien et chimiste du XXe siècle
Tantale : Roi mythologique grec Tantale
Étain : Tinia, Déesse étrusque
Thorium : Thor, le dieu Viking
Vanadium : Vanadis, déesse de la mythologie scandinave



Jeu du Tableau périodique

- ◆ Les éléments gazeux et liquides: *jet supplémentaire*
- ◆ Les éléments radioactifs: *placer un bouclier noir de chaque côté*
- ◆ Éléments nommés d'après un lieu ou une personne: *3 centimes en plus*

1 +1 Hydrogène H	2 +1 He																
3 +1 Lithium Li	4 +2 Béryllium Be																
11 +1 Sodium Na	12 +2 Magnésium Mg																
19 +1 Potassium K	20 +2 Calcium Ca																
37 +1 Rubidium Rb	38 +2 Strontium Sr																
21 +3 Scandium Sc	22 +4 Titane Ti	23 +5 Vanadium V	24 +6 Chrome Cr	25 +7 Manganèse Mn	26 +3 Fer Fe	27 +3 Cobalt Co											
39 +3 Yttrium Y	40 +4 Zirconium Zr	41 +5 Niobium Nb	42 +6 Molybdène Mo	43 +7 Technétium Tc	44 +3 Ruthénium Ru	45 +3 Rhodium Rh											



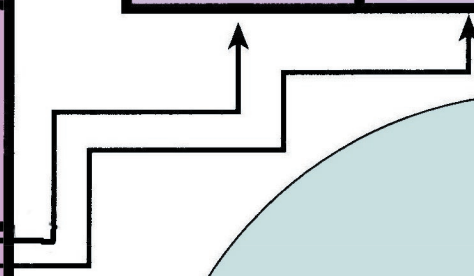
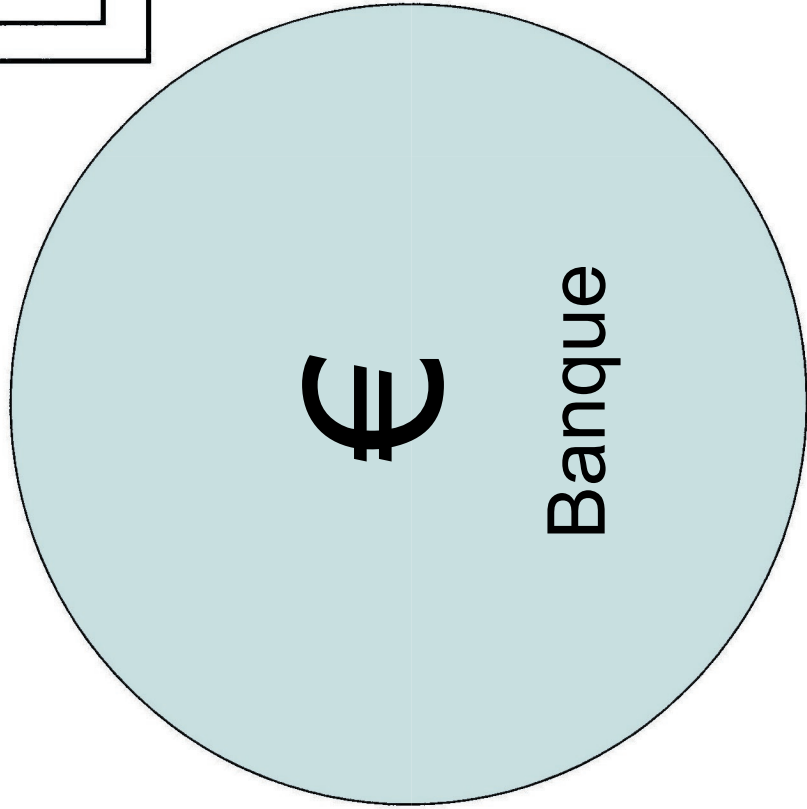
Boucliers noirs

(pour les éléments radioactifs)

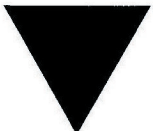
28	+3	Ni Nickel	29	+2	Cu Cuivre	30	+2	Zn Zinc	31	+3	Ga Gallium	32	+4	Ge Germanium	33	-3	As Arsenic	34	-2	Se Sélénium	35	-1	Br Brome	36	0	Kr Krypton									
46	+4	Pd Palladium	47	+1	Ag Argent	48	+2	Cd Cadmium	49	+3	In Indium	50	+4	Sn Étain	51	-3	Sb Antimoine	52	-2	Te Tellure	53	-1	I Iode	54	0	Xe Xénon									
5	+3	B Bore	6	+4	C Carbone	7	-3	N Azote	8	-2	O Oxygène	9	-1	F Fluor	10	0	Ne Néon	13	+3	Al Aluminium	14	+4	Si Silicium	15	-3	P Phosphore	16	-2	S Soufre	17	-1	Cl Chlore	18	0	Ar Argon

55 Cs Césium +1	56 Ba Baryum +2	57 La Lanthane +3	72 Hf Hafnium +4	73 Ta Tantale +5	74 W Tungstène +6	75 Re Rhénium +7	76 Os Osmium +3	77 Ir Iridium +4
87 Fr Francium +1	88 Ra Radium +2	89 Ac Actinium +3	104 Rf Rutherfordium +4	105 Ha Dubnium +5	106 Sg Seaborgium +6	107 Bh Bohrium +7	108 Hs Hassium +8	109 Mt Meitnerium +9

58 Ce Cérium +3	59 Pr Praséodyme +3	60 Nd Néodyme +3	61 Pm Prométhéum +3	62 Sm Samarium +3
90 Th Thorium +4	91 Pa Protactinium +5	92 U Uranium +6	93 Np Neptunium +6	94 Pu Plutonium +6



78	+4	79	+3	80	+2	81	+3	82	+4	83	-3	84	-2	85	-1	86	0
Pt		Au		Hg		Tl		Pb		Bi		Po		At		Rn	
Platine		Or		Mercure		Thallium		Plomb		Bismuth		Polonium		Astate		Radon	



ARRIVEE

Retournez à 72

63	+3	64	+3	65	+3	66	+3	67	+3	68	+3	69	+3	70	+3	71	+3
Eu		Gd		Tb		Dy		Ho		Er		Tm		Yb		Lu	
Europium		Gadolinium		Terbium		Dysprosium		Holmium		Erbium		Thulium		Ytterbium		Lutécium	
95	+6	96	+4	97	+4	98	+4	99	+3	100	+3	101	+3	102	+3	103	+3
Am		Cm		Bk		Cf		Es		Fm		Md		No		Lr	
Américium		Curium		Berkélium		Californium		Einsteinium		Fermium		Mendélévium		Nobélium		Lawrencium	

Retournez à 104

